



Tag der Jugend am Unspunnenfest 2017

Reglement für das Unspunnenhornussen

Spielidee: Brennball (modifiziert für Nachwuchshornusser)
Spielfeld: Platzbedarf ca. 15 x 30m, Feld 12 x 16m (innerhalb der Markierungspfosten)
Abschlag: Tennisball ab Abschlagvorrichtung mit Schlagholz über die Schussblende

Abschlag:

Maximal 3 Versuche mit dem Schlagholz. Der 4. Versuch durch Handwurf.
Der Abschlag muss immer Richtung Feld erfolgen und über die Schussblende gehen.
Fehlerhafter Abschlag: Ist der Abschlag zu lang oder seitlich ausserhalb des Spielfeldes, so zählt der Abschlag nicht und entspricht einem Fehlversuch.
Handwurf: Bei einem Handwurf muss der Ball die Linie der Minimalweite übertreffen.
Ansonsten ist der Wurf ungültig.

Spielablauf Schlagen:

Die Spieler der schlagenden Mannschaft sind abwechselnd an der Reihe. Der Ball wird abgeschlagen und der Spieler kann solange rennen, bis der Ball wieder im Sammelbehälter ist. Die aufgestellten Eckpfosten sind Haltepunkte. Wenn der Ball im Sammelbehälter deponiert wird und der Spieler sich noch zwischen zwei Pfosten befindet, muss er zum vorherigen Pfosten zurück.

Spielablauf Abwehren:

Die abwehrende Mannschaft stellt sich mit Tennisschlägern ausgerüstet im Spielfeld auf. Fällt ein abgeschlagener Ball im Spielfeld zu Boden, ohne dass er vorher mit dem Tennisschläger berührt wird, so bedeutet dies eine Nummer. Der Ball muss anschliessend so rasch als möglich im Sammelbehälter deponiert werden.

Bewertung:

Eine Runde ergibt 1 Punkt. Ein Eigenlauf zählt 2 Punkte. Der Wechsel erfolgt nach einer festgelegten Zeit oder wenn die schlagende Mannschaft ausgehungert ist.
Ein Sieg zählt 2 Punkte, ein Unentschieden 1 Punkt, keine Nummer 1 Punkt und mehr Läufe 1 Punkt.

Mannschaftsgrösse:

8 Spieler (davon maximal 2 Spieler der Stufe 3)

Zentralpräsident EHV

Peter Widmer